

臺北市 108 年度 「職業試探與體驗教育夏令營」實施計畫

臺教國署國字第 1070102880 號辦理

一、依據：教育部「國民中學區域職業試探與體驗示範中心作業要點」辦理。

二、目的

- (一)增進國民中小學學生對職業與工作世界之認識。
- (二)提供國民中小學學生職業試探與興趣探索之機會。
- (三)培育學生具備良好工作態度與建立正確職業價值觀。

三、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部
- (二)主辦單位：臺北市政府教育局
- (三)承辦單位：臺北市立新興國中
- (四)合作單位：私立大同大學

四、招生對象：今年升臺北市公私立國民小學五六年級學生。

五、招生名額：詳如附件 1。

六、活動地點：臺北市立新興國中（臺北市中山區林森北路 511 號）。

七、活動日期：108 年 7 月 18～26 日，每日 8:30 至 16:00。

八、活動費用：採課程部分負擔(含午餐、材料費、門票)，各梯費用請詳見附件 1。

九、報名日期及方式：

1.請先下載並列印「審核表」。(詳見附件 2)

手寫填妥後掃描或拍照並將檔名格式改為「審核表_學生姓名」，請回傳電子檔至 veercd@hhjh.tp.edu.tw，信件主旨請註明○○學校○○○學生姓名_營隊○○○。

2.填寫「學生報名表-2019 職業試探與體驗教育夏令營」Google 線上表單
Google 線上表單: <https://reurl.cc/y1V9M>

Google 線上表單，請掃描 QR code:



報名截止日: 108 年 6 月 8 日（六），資料未填寫完整及缺少其中任何一份資料，將視同未報名成功。

十、甄選標準：對本主題有強烈學習動機，能於學生親筆填寫之審核表中展現。

十一、錄取公告：

- (一)錄取名單公告時間：108 年 6 月 10 日(一)。
- (二)以手機簡訊與電子郵件通知報名人員。

十二、繳費方式：

正取學生請於 108 年 6 月 13 日(四)前完成活動費用繳交;逾期未繳交者視同放棄，將依序通知備取遞補，備取者於 6 月 14 日(五)電話通知。匯款資料如下：

金融機構：台北富邦商業銀行公庫處

匯款帳號：1605 2341 90000-6 (共 14 碼)

匯款戶名：臺北市立新興國民中學特種基金保管款

<<重要注意事項>>

1. 此帳號為公庫帳戶，無法利用 ATM 轉帳，煩請務必臨櫃進行繳納。

2. 匯款請務必請銀行於備註欄註明校名、學生姓名，否則無法得知匯款人的身分。

3. 匯款單請拍照回傳電子檔至 veerdc@hhjh.tp.edu.tw，請於單據空白處註明營隊名稱、家長姓名與聯絡電話，信件主旨請註明○○學校○○○學生姓名夏令營匯款單。

十三、退費規則與注意事項：

※報名繳費後，因故不克參加者，[請務必寫信聯絡臺北市職探體驗中心](mailto:veerdc@hhjh.tp.edu.tw) veerdc@hhjh.tp.edu.tw，請敘明原因，不接受來電與簡訊取消。

1. 繳費後，營隊活動日前 1 天申請退費者全額退；營隊活動日起申請退費者，則發給已購買之材料，餐費、門票依照天數比例退還。
2. 報名後因個人因素無法參加者，恕無法接受轉讓名額。
3. 有發燒(耳溫 38.5℃ 以上)或類流感症狀者，建議在家休息，則發給已購買之材料，餐費、門票依照天數比例退還。
4. 營隊開始前，如遇不可抗力之情事（如颱風、地震、流行病等）致使營隊活動取消辦理，則發給已購買之材料，剩餘費用全數退還。
5. 營隊於進行當中，如遇有不可抗力之情事（如颱風、地震、流行病等），為確保學生之安全，得由承辦單位評估後決定是否縮短活動天數。若縮短活動天數，則發給已購買之材料，餐費、門票依照天數比例退還。
6. 若於報名時未告知有任何健康異常、情緒障礙或生理特殊等方面之不適應症狀，以致教學活動困擾，其責任概由家長自行負責，必要時承辦單位有權取消其參加資格，提早遣返，費用恕不退還。
7. 因不當之個人行為，如不守紀律、妨礙講課人員及團體活動進行、嚴重違反承辦單位相關規定者，承辦單位保有取消其參加資格之權利，將會通知家長、就讀學校並視情節輕重做出適當的處理。
8. 營隊因故未能開梯(例:報名人數未達營隊開營標準)，應全額退還已繳費用。

9. 如遇上述情況退費者，請家長攜帶身分證正本至新興國中輔導室辦理退費，受理期間為即日起至 108 年 7 月 31 日（三）截止，上班時間 8:00-17:00，逾期不予受理，若未在期間內辦理退費，保證金統一轉成本活動材料費。

十四、學員獎勵方式：活動期間全程參與所有課程者，頒發研習證書乙紙。

十五、聯絡人及電話：

臺北市立新興國中輔導室職探中心 李欣樺小姐。電話：2571-4211 轉 607。

十六、其他事項

(一)請參加學生自備水壺、餐具、文具、健保卡。

(二)不開放旁聽，未報名者請勿進入課室。

十九、本計畫經教育部核可後實施，修正時亦同。

小小數位自造者 夏令營

108學年度升國小56年級學生

群別	電機與電子群		※開課基準人數:10人以上 上限20人
營隊主題	小小數位自造者		報名費用:1,240元
體驗工作職務	玩具工程師		※含午餐材料費
營隊簡介	從基本的電子材料的認識到簡單的電子電路設計，實際到未來產房體驗、認識不同的工具，藉由玩中學、做中學所得到的機構知識，透過設計思考所建立的團隊合作默契，創造出屬於自己獨一無二的線控機器人。		
備註			
日期	7月18日	7月19日	7月20日
星期	星期四	星期五	星期六
08:30-12:00	●職業百科： 認識工作世界 ●槌子製作： 認識材料及木工膠的使用。 ●收藏盒製作： 認識材料及木工膠的使用，自製一個收藏盒。 ●蝙蝠名牌製作： 透過電子電路的設計，製作出一個獨一無二的名牌。	●扭蛋城堡： 透過動手實作讓學員認識電子零件的基本原理，並了解機構的設計。	●線控機器人製作： 透過動手實作讓學員了解該如何將電子電路與自己製作出的結構進行結合。
12:00-13:10	午餐及午休		
13:10-16:00	●機構練習： 透過槍型發射器的設計，了解該如何製作出一個撞針機構。	●未來產房參觀： 雷雕機、鑽床、帶鋸機體驗。	●機器人賽跑競賽 ●成果發表
※邀請家長蒞臨參與成果發表，時間於營隊首日公告。			

平面設計的紙上旅行 夏令營

108學年度升國小56年級學生

108學年度升國小56年級學生			
群別	設計群		※開課基準人數:10人以上 上限20人
營隊主題	平面設計的紙上旅行		報名費用:490元 ※含午餐門票
體驗工作職務	平面設計師		
營隊簡介	明信片的設計、圖案、郵戳，是不是讓你好奇它們曾經去哪裡旅行過呢？一張明信片又是怎麼經過發想設計、製作、印刷而誕生的呢？一起動手設計明信片，從數位繪圖創作到紙本印刷產出，並把它們寄到各個國家去！		
備註	1、請自備鉛筆、橡皮擦、小本筆記本。 2、第二天下午會進行半天的戶外教學-【日星鑄字行】，請記得攜帶悠遊卡或零錢40元搭乘捷運。		
日期	7月18日	7月19日	7月20日
星期	星期四	星期五	星期六
08:30-12:00	●職業百科： 認識工作世界 ●你有收過明信片嗎？ 關於明信片你所不知道的事。 ●如何用illurstrator 製作明信片？ ●製作主題發想： 用明信片把世界寄出去。	●製作明信片 ●印刷原來是這回事！	●製作與印製成品 ●信封設計好有趣
12:00-13:10	午餐及午休		
13:10-16:00	●草圖發想： 我想說什麼故事？ ●製作明信片	●活版印刷巡禮： 【日星鑄字行】實作體驗 全臺唯一僅存的鑄字、活版印刷之文化復興洗禮。	●包裝哲學與佈置 ●成果發表
※邀請家長蒞臨參與成果發表，時間於營隊首日公告。			

動手做、玩程式-全面啟動(進階)

夏令營

108學年度升國小56年級學生			
群別	電機與電子群		※開課基準人數:10人以上 上限20人
營隊主題	動手做、玩程式-全面啟動(進階)		報名費用:490元
體驗工作職務	軟硬體工程師		※含午餐材料費
營隊簡介	手機遊戲APP的程式設計、觸控瓶中樹設計體驗，mBot自走車程式設計體驗，從玩樂中建立程式運算思維，讓孩子輕鬆進入程式設計思考領域。		
備註	請自備Android手機與Google信箱帳號密碼		
日期	7月22日	7月23日	7月24日
星期	星期一	星期二	星期三
08:30-12:00	●職業百科：認識工作世界 ●居家電器認識與維護體驗	●觸控瓶中樹製作	●手機遊戲程式設計
12:00-13:10	午餐及午休		
13:10-16:00	●觸控瓶中樹製作	●遊玩mBot自走車	●手機遊戲程式設計 ●成果發表
※邀請家長蒞臨參與成果發表，時間於營隊首日公告。			

自己的貼圖自己畫

夏令營

108學年度升國小56年級學生

108學年度升國小56年級學生			
群別	設計群		※開課基準人數:10人以上 上限20人
營隊主題	自己的貼圖自己畫		報名費用:240元 ※含午餐
體驗工作職務	插畫師		
營隊簡介	了解設計創作的前置思考流程，學習尋找靈感的方法與獨立思考的能力，啟發個人的創意思維及創作習慣。並透過使用設計軟體繪製貼圖的過程，體驗將腦中的靈感實行，以及將紙本的繪圖數位化的過程。也因著理解貼圖市場背後的商業模式和風格之於客群的分析，更進一步探索商業類型創作的奧秘！		
備註	可先發想欲創作的貼圖方向，例如角色、主題、內容。利於課堂中的發想更能事半功倍。		
日期	7月22日	7月23日	7月24日
星期	星期一	星期二	星期三
08:30-12:00	●職業百科： 認識工作世界 ●LINE貼圖風格賞析與 審核規範 ●實用貼圖分析 ●資料收集及靈感啟發	●學習繪圖軟體：繪製 線稿 ●貼圖上機繪製	●貼圖上機繪製 ●介紹PNG、JPG、TIFF 等圖檔差異與用途
12:00-13:10	午餐及午休		
13:10-16:00	●貼圖發想(文字、功能 性) ●貼圖發想(圖像) ●完成貼圖紙本構思	●學習繪圖軟體：貼圖 上色與完稿調整 ●貼圖上機繪製	●PNG透明背景圖檔輸出 ●成果發表
※邀請家長蒞臨參與成果發表，時間於營隊首日公告。			

動手做、玩程式-全面啟動(初階)

夏令營

108學年度升國小56年級學生			
群別	電機與電子群		※開課基準人數:10人以上 上限20人
營隊主題	動手做、玩程式-全面啟動(初階)		報名費用:410元
體驗工作職務	軟硬體工程師		※含午餐材料費
營隊簡介	觸控瓶中樹設計體驗，mBot自走車程式設計體驗，從玩樂中建立程式運算思維，讓孩子輕鬆進入程式設計思考領域。		
備註			
日期	7月25日	7月26日	
星期	星期四	星期五	
08:30-12:00	●職業百科：認識工作世界 ●認識mBot自走車	●觸控瓶中樹製作	
12:00-13:10	午餐及午休		
13:10-16:00	●操控實作mBot自走車	●觸控瓶中樹製作 ●成果發表	
※邀請家長蒞臨參與成果發表，時間於營隊首日公告。			

Photoshop影像爆米花 夏令營

108學年度升國小56年級學生			
群別	設計群		※開課基準人數:10人以上 上限20人
營隊主題	Photoshop影像爆米花		報名費用:160元 ※含午餐
體驗工作職務	平面設計師		
營隊簡介	透過學習Photoshop軟體，實際應用於創作文宣等相關平面設計物，從中了解電腦繪圖技術、圖文排版設計概念、欣賞圖像的美感，培養激發美感與設計創意能力。		
備註			
日期	7月25日	7月26日	
星期	星期四	星期五	
08:30-12:00	●職業百科： 認識工作世界 ●影像基本概念介紹	●運用Photoshop製作素材	
12:00-13:10	午餐及午休		
13:10-16:00	●Photoshop影像基礎教學	●運用Photoshop設計海報 ●成果發表	
※邀請家長蒞臨參與成果發表，時間於營隊首日公告。			

2019 職業試探與體驗教育夏令營報名審核表

※ 審核表請學生親筆填寫，會納入篩選之“重要”考量，請務必認真填寫，盡情發揮創意！

就讀 學校	今年 升_____年級	姓名
1.為什麼想參加_____營隊(請填寫營隊名稱)？希望在這次營隊中學習到什麼或獲得什麼？		
2.在生活中，你曾經解決過什麼難題，請敘述說明當時的狀況，以及怎麼面對處理？(40 字起)		
3.當外星人大舉入侵地球的時候，你會怎麼辦？(***創意題:想到都可以寫! 不要問爸媽!)		

(沒有標準答案，請盡可能地表達你的想法，形式不拘，歡迎發揮創意)